

Regelwerk Wormser Water Boulder cup 2025

1. Startberechtigung:

- Startberechtigt sind alle Starter*innen, welche am **5.07.2025** mindestens **12 Jahre** alt sind sowie sich angemeldet und das **Startgeld bezahlt** haben

2. Wertungsklassen:

- Damen bis 5.07.2008
- Herren bis 5.07.2008
- Weibliche Jugend ab 6.07.2008 bis 5.07.2013
- Männliche Jugend ab 6.07.2008 bis 5.07.2013

3. Format/Ablauf:

Qualifikation:

- Es sind Farbboulder geschraubt, d.h. bei Benutzung einer anderen Farbe ist der Versuch direkt ungültig
- Registration bis **spätestens** 10 Minuten vor Slot-Start
- 5 Minuten vor Beginn Ansprache zur Erläuterung
- **Slot 1:** 9:00 bis 11:30 Uhr
- **Slot 2:** 11:40 bis 14:10 Uhr
- **Slot 3:** 14:20 bis 16:50 Uhr
- 4 Boulder pro Altersklasse
- 3 Versuche pro Boulder
- Jeder Boulder hat 4 Startmarkierungen die stabil gehalten werden müssen sowie Wertungen von 10-100, welche ebenfalls stabil gehalten werden müssen, um die Wertung zu erhalten
- Für jeden Versuch gibt es ein Zeitlimit von **90 Sekunden inklusive einklettern** in die Startposition
- Wertung: erreichte Punkte, benötigte Versuche für die Punkte

Finale:

- Finalquote Top 8 der Erwachsenen (8 x Damen; 8 x Herren)
- Start 18:00 Uhr
- 2 Boulder pro Altersklasse
- 1 Versuch pro Boulder
- Startreihenfolge gemäß der Qualifikation
- Wertung: Punkte 0-100
- Bei einem Gleichstand nach dem Finale gibt es ein Wetthängen

4. Einspruch:

- Einspruch nur mit Videomaterial oder triftigem Grund an den OS
- Gebühr / Pfand 50 Euro und nur mit offiziellem Einspruchsantrag des DAV (kann im Reglement Klettern gefunden werden, <https://www.alpenverein.de/wettkampf>)

5. Besonderheiten:

- Vor dem Betreten der Wand müssen **Schuhe und Hände trocken** sein
- Es sollte versucht werden möglichst wenig Chalk zu benutzen
- Es sollte versucht werden mit möglichst kleiner Aufprallfläche ins Wasser zu springen/fallen, um die Boulder möglichst trocken zu halten
- Es sollte versucht werden **von der Wand weg** zu schwimmen
- **Absprung ins Wasser** verpflichtend, wird ab geklettert ist der Versuch ungültig